

L'équipe encadrante

Le directeur :
Nicolas HAMER

Adjointe :
Malorie JAFFRES

**La responsable espace-jeune et animateur
enfance-jeunesse :**
Maddy VRILLON DU BUIT

Les animateurs enfance :
Julien RAYNAL - Noémie MAUDET - Maëlys CARNOT -
Audrey DA COSTA - Anaïs LE TENO

Les tarifs de l'ALSH sont calculés en fonction du
quotient familial.
Les tarifs varient selon la commune de résidence.
Ploudaniel est signataire de la convention.

Quotient familial	Journée	1/2 jour	Repas	Sorties
QF 1 : < 700 €	5,00 €	3,50 €	3,20 €	3,20 €
QF 2 : entre 701 € et 1000 €	12,50 €	7,00 €	3,20 €	3,20 €
QF 3 : entre 1001 € et 1200 €	13,50 €	9,00 €	3,20 €	3,20 €
QF 4 : entre 1201 € et 1400 €	15,50 €	10,50 €	3,20 €	3,20 €
QF 5 : entre 1401 € et 1600 €	16,50 €	11,50 €	3,20 €	3,20 €
QF 6 : > 1 601 €	17,50 €	12,50 €	3,20 €	3,20 €
Commune hors convention	28,50 €	18,75 €	3,50 €	3,20 €

Les familles doivent transmettre à la Mairie leur
attestation CAF ou MSA précisant le quotient
familial. Sans cette attestation, le tarif QF 4 sera
appliqué systématiquement.

**Programme
Du 5 novembre
au 17 décembre
2025**

Comment s'inscrire ?

Permanences
Les mardis et vendredis :
De 13h30 à 16h

Par le portail famille :
[http://saint-thonan.portail-
defi.net](http://saint-thonan.portail-defi.net)
à l'aide de vos identifiants

@ Par mail :
maison.enfance@saint-thonan.fr

Par téléphone :
02 98 40 18 60
06 07 73 23 15
02 98 40 13 33 (Mairie)

Pour une bonne organisation du
service au niveau de l'encadrement
et de la prévision des repas, **il est
IMPERATIF de s'inscrire une
semaine avant la date retenue.**

Horaires d'ouverture :
De 7h à 19h

Accueil de l'après-midi : 13h30

Les prouesses du corps humain

Mercredi 5 Novembre

*Les empreintes de notre corps
Respire*

Mercredi 12 Novembre

*Twister géant
L'atelier des 5 sens*

Mercredi 19 Novembre

*Comptine
Sous rayon X*

Mercredi 26 Novembre

*Yoga Musical
Quiz*

Mercredi 3 Décembre

*Jack le squelette
Kim toucher*

Mercredi 10 Décembre

*M. Patate
Langue des signes*

Mercredi 17 Décembre

Journée Sport